**1.2. Sprint 1**

Fecha Inicio = 24/04/2023 -  Fecha de Fin = 05/05/2023

**Punto inicial de Implementación FRONTEND**

Convertir los archivos .html del proyecto previo, en una **SPA en Angular** con módulos (***Layouts/Shared y Pages*** son un ejemplo) con sus *components*correspondientes. (**HOME, REGISTRO, LOGIN, DASHBOARD**)

Crear **módulos y componentes** para la tienda virtual o ecommerce. (PRODUCTO o SERVICIOS, PRODUCTO INDIVIDUAL, COMPRA).

Incorporar la navegabilidad de la aplicación mediante **Routing**con Angular.

**Diseño del BACKEND**

Subir en la carpeta documentación las tablas actualizadas de la **base de datos**:

* **Diseño conceptual** al que ya hemos visto como DER: Diagrama Entidad-Relación.
* **Diseño Lógico** que consta de la Normalización y el Modelo Relacional.
* **Diseño Físico** que es el script legible de la DB en MySQL.
* Crear un **Diagrama de Clases y Casos de Uso** para facilitar el modelado en POO.

**GESTION DE PROYECTO**

Subir al repo grupal en GitHub, mediante comandos GIT desde el local, pueden crearla en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia, o directamente crear una branch **FEATURE**, para actualizar los cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la branch **DEVELOP**.

En GitHub, mediante la sección WIKI deben reflejar los avances individuales y de equipo en relación a Scrum (Ceremonias, roles, historias de usuarios, etc). Actualizar IEEE830.

* **“FEATURE”** son las branchs en las que se trabaja la mayor parte del tiempo. Cuando no se utilizan más se borran.
* **“DEVELOP"** es la branch donde se mantiene la versión de desarrollo más estable y reciente. La que es candidata para pasar a ser la principal (**MAIN**).
* La branch **“MAIN” o “MASTER”** es la que suele usarse para mantener las versiones estables (productivas) de nuestros proyectos. Listas para salir a producción.

*Estas son algunas CONVENCIONES más usadas para trabajar con branchs en proyectos de desarrollo de software.*